



# Colección de Dinámicas

Dinámicas para el trabajo pastoral, útiles para grupos de jóvenes y adolescentes

---

---

---

---

---

# DINÁMICAS DE PRESENTACIÓN

## Pastoral Juvenil

### “PRESENTACIÓN GESTUAL”:

#### OBJETIVOS:

Aprender los nombres de las personas con las cuales vamos a compartir un rato de juego.

Con esta dinámica buscamos:

- Facilitar una comunicación participativa.
- Estimular un ambiente distendido.
- Conocerse los nombres entre los participantes.

#### PARTICIPANTES:

Podemos realizarla con todo tipo de grupos desde los infantiles hasta grupos de jóvenes y adultos.

#### TIEMPO:

Depende del número de integrantes del grupo aproximadamente serían 10-15 minutos.

#### MATERIAL:

En este tipo de técnicas no se precisa de ningún material.

#### LUGAR:

Debemos realizarla en un sitio donde se goce de un espacio amplio.

#### PROCESO:

Todos/as nos colocamos en círculo. La primera persona sale al centro, hace un gesto o movimiento característico suyo y seguidamente dice su nombre. Vuelve al corro y en ese momento salen todos dando un paso hacia delante y repiten su gesto y nombre.

#### OBSERVACIONES:

Los integrantes del grupo se han aprendido los nombres entre ellos, posteriormente haremos comentarios sobre el juego, si les gustó, cómo se han sentido, etc...

**“PRESENTACIÓN SEÑALADA”:****OBJETIVOS:**

Aprenderse los nombres de las personas con las cuales vamos a compartir un rato de diversión mediante el juego.

Con esta técnica buscamos:

- Facilitar una comunicación participativa.
- Estimular un ambiente distendido.
- Conocerse los nombres entre los integrantes del juego.

**PARTICIPANTES:**

Todo tipo de grupos pero se debe intentar hacer grupos de 12 personas aproximadamente.

**TIEMPO:**

Normalmente esta técnica depende del número de personas que integren los grupos, el tiempo aproximado está entre 10 - 15 minutos.

**MATERIAL:**

No necesitamos ningún tipo de material.

**LUGAR:**

No necesitamos un espacio amplio, en un aula se podría realizar.

**PROCESO:**

En círculo el primero dice su nombre, comienza el animador, señala a una persona, la persona señalada dice el anterior, el suyo y señala a otra, la tercera persona dice el nombre del primero, el del segundo y señala a otra persona. Así sucesivamente con todos los participantes.

**OBSERVACIONES:**

Observar si los participantes del grupo o grupos se han aprendido los nombres entre ellos. Posteriormente comentaremos la dinámica, si les ha gustado, cómo se han sentido, qué les ha parecido, etc...

**“NOMBRES ACUMULATIVOS”:**

---

---

**OBJETIVOS:**

Aprenderse los nombres de las personas con las cuales vamos a compartir un rato de diversión por medio del juego.

Con esta técnica se busca:

- Facilitar una comunicación participativa.
- Estimular un ambiente distendido.
- Conocerse los nombres entre los participantes del juego.

**PARTICIPANTES:**

Todo tipo de grupos desde infantiles hasta adultos, pero deben insertarse. Hacer grupos no excesivamente grandes, entre 10 - 12 participantes.

**TIEMPO:**

La duración de la técnica aproximadamente es de unos 10 - 15 minutos.

**MATERIAL:**

No se precisa de ningún tipo de material.

**LUGAR:**

No necesitamos un gran espacio.

**PROCESO:**

En círculo el primero dice su nombre, la segunda el del anterior y el suyo, la tercera persona dirá, el del primero, la segunda y el suyo y así sucesivamente. Si el grupo es muy grande interesa hacer pequeños grupos para evitar que se haga demasiado largo.

**OBSERVACIONES:**

Comprobaremos si los integrantes del grupo se han aprendido los nombres entre ellos, posteriormente haremos comentarios sobre la técnica, si les ha gustado, cómo se han sentido, si les gustó, etc...

**“CADENA DE NOMBRES Y APELLIDOS”:**

**OBJETIVOS:**

Aprender los nombres de las personas con las cuales vamos a compartir un rato de juego.

Con esta técnica buscamos:

- Facilitar una comunicación participativa.
- Estimular un ambiente distendido.
- Conocerse los nombres entre los participantes del juego.

**PARTICIPANTES:**

Todo tipo de grupos desde los más pequeños hasta los mayores pero deben intentarse hacer los mismos de 12 participante más o menos para evitar que se haga demasiado largo.

**TIEMPO:**

Depende del número de participantes del grupo pero la duración está entre los 10 - 15 minutos aproximadamente.

**MATERIAL:**

No se precisa ningún tipo de material.

**LUGAR:**

No se necesita mucho espacio.

**PROCESO:**

En círculo el primero dice su nombre y lo rima, la segunda dice la rima del anterior y la suya, el tercero la rima del primero, la segunda y la suya , así sucesivamente. Si el grupo es muy grande interesa hacer pequeños grupos.

**OBSERVACIONES:**

Comprobaremos si los participantes del grupo se han aprendido los nombres entre ellos, posteriormente haremos comentarios entre todos sobre la dinámica realizada, si les ha gustado, cómo se sintieron, etc...

**“CADENA DE NOMBRES CON PAREADOS”:**

**OBJETIVOS:**

Aprender los nombres de las personas con las cuales vamos a compartir un rato de juego.

Con esta técnica buscamos:

- Facilitar una comunicación participativa.
- Estimular un ambiente distendido.

- Conocerse los nombres entre los participantes.

**PARTICIPANTES:**

Todo tipo de grupos desde los más pequeños hasta los grupos más mayores, debe intentarse hacer grupos entre 10 -12 participantes para evitar que se haga demasiado largo.

**TIEMPO:**

Depende del número de participantes del grupo, la duración será aproximadamente sobre los 10 - 15 minutos.

**MATERIAL:**

No necesitamos ningún tipo de material.

**LUGAR:**

No se precisa un gran espacio.

**PROCESO:**

En círculo el primero dice su nombre con un pareado, el que está a su lado dirá el pareado del primero y el suyo también con otro pareado, así sucesivamente hasta que todos hayan participado.

**OBSERVACIONES:**

Comprobaremos si los integrantes del grupo se han aprendido los nombres entre ellos, posteriormente comentaremos la técnica realizada preguntándoles si les gustó, cómo se sintieron, etc...

**“ME PICA”:**

**OBJETIVOS:**

Aprender los nombres de las personas con las cuales vamos a compartir un rato de juego.

Con esta técnica buscamos:

- Facilitar una comunicación participativa.
- Estimular un ambiente distendido.
- Conocerse los nombres entre los participantes del juego.

**PARTICIPANTES:**

Todo tipo de grupos desde los infantiles hasta grupos de adultos pero deben hacerse grupos de aproximadamente 10 personas.

---

---

**TIEMPO:**

Normalmente esta técnica depende del número de personas que formen el grupo, la duración aproximada es de 10 -15 minutos.

**MATERIAL:**

No se precisa ningún tipo de material.

**LUGAR:**

No necesitamos un espacio demasiado grande para realizar la técnica.

**PROCESO:**

En círculo el primero dice su nombre y señala una parte del cuerpo donde “le pica”, el que está a su lado dirá su nombre y donde “le picaba” al primero y a él /ella, la tercera dice su nombre, “el picor” del primero, la segunda y el suyo, así sucesivamente con todos los participantes.

**OBSERVACIONES:**

Comprobaremos si los integrantes del grupo se han aprendido los nombres entre ellos, posteriormente comentaremos la técnica realizada preguntándoles si les gustó, cómo se han sentido, etc...

**“INICIALES DE CUALIDADES”:**

**OBJETIVOS:**

Aprender los nombres de las personas con las cuales vamos a compartir un rato de juego.

Con esta técnica buscamos:

- Facilitar una comunicación participativa.
- Estimular un ambiente distendido.
- Conocerse los nombres entre los participantes.

**PARTICIPANTES:**

Todo tipo de grupos desde los mas pequeños hasta los grupos de mayores, pero debe intentarse hacer los grupos de 10 participantes más o menos para evitar que se haga demasiado largo el juego.

**TIEMPO:**

Depende de los participantes, la duración es aproximadamente entre los 10 - 15 minutos.

**MATERIAL:**

---

---

No se necesita ningún tipo de material.

**LUGAR:**

No precisamos un gran espacio.

**PROCESO:**

Una persona dice su nombre y apellido, con las primeras consonantes tiene que decir dos cualidades, la segunda dice las cualidades del anterior y las suyas, la tercera dirá las cualidades del primero, la segunda y el suyo, así sucesivamente. el grupo no debe ser grande pues se hará demasiado largo el juego.

**OBSERVACIONES:**

Comprobaremos si los participantes de la dinámica se han aprendido los nombres entre ellos, posteriormente comentaremos entre todos si nos ha gustado, cómo nos hemos sentido, etc...

**“MARCIANITOS”:**

**OBJETIVOS:**

Aprender los nombres de las personas con las cuales vamos a compartir un rato de juego.

Con esta técnica buscamos:

- Facilitar una comunicación participativa.
- Estimular un ambiente distendido.
- Conocerse los nombres entre los participantes del grupo.

**PARTICIPANTES:**

Todo tipo de grupos desde infantiles hasta grupos de jóvenes, pero deben intentarse hacer los grupos no excesivamente grandes, alrededor de 10 y 15 personas para evitar que se haga muy largo.

**TIEMPO:**

Depende del número de integrantes del grupo pero la duración es aproximadamente sobre 10 - 15 minutos.

**MATERIAL:**

No se necesita ningún tipo de material.

**LUGAR:**

No se precisa un espacio amplio.

**PROCESO:**

Una vez presentados jugaremos a transmitir mensajes extraterrestres. Comienza el primero diciendo “Marcianito (dice su nombre) transmitiendo a Mar-cianita ( y dice el nombre de otra/o)”. Mientras el marcianito está transmitiendo deberá mover las manos con los pulgares sobre sus sienes mientras sus vecinos de corro podrán de igual manera la mano que tengan a su lado. Por ejemplo, mi vecino de la derecha colocará su mano izquierda en su sien cuando yo esté transmitiendo el mensaje. Una vez que yo haya terminado me contestará de igual modo la Mar-cianita/o a la que he nombrado diciendo a su vez el nombre de otro.

**OBSERVACIONES:**

Comprobaremos entre todos si nos hemos aprendido los nombres de los integrantes del grupo y posteriormente comentaremos si nos ha gustado, cómo nos hemos sentido, etc...

**“ ¿ME QUIERES? ”:****OBJETIVOS:**

Aprenderse los nombres de las personas con las cuales vamos a compartir un rato de juego.

Con esta técnica buscamos:

- Facilitar una comunicación participativa.
- Estimular un ambiente distendido.
- Conocerse los nombres entre los participantes del grupo.

**PARTICIPANTES:**

Podemos realizar la técnica con todo tipo de grupos desde los infantiles hasta los jóvenes e incluso adultos.

**TIEMPO:**

Depende de lo que queramos estar jugando pero la duración sería aproximadamente 15 minutos.

**MATERIAL:**

En esta técnica no necesitamos ningún material.

**LUGAR:**

Debemos realizarla en un sitio amplio ya sea en el aire libre , o en un espacio interior.

**PROCESO:**

Se forma un círculo con sillas de modo que una persona no tenga silla. Esta persona se sitúa en el centro del círculo, normalmente comienza el animador, y una vez allí a uno de los integrantes del grupo pregunta: “¿me quieres?”, el responderá “si, pero también quiero a ( nombra a dos personas)”. Ahora se deberían de cambiar de posición: las dos personas que está al lado de la persona preguntado y las dos personas que ha hecho referencia el preguntado.

**OBSERVACIONES:**

Comprobaremos si los integrantes del grupo se han consolidado un poco más, observando las cualidades de sus propios compañeros, posteriormente comentaremos la técnica si les gustó, si se han divertido, cómo se han sentido, etc...

**P**astoral **J**uvenil **C**oyuca

<http://pjcweb.org>

Parroquia de San Miguel Arcángel, Coyuca de Benítez Gro. México  
[pastoraljuvenilcoyuca@yahoo.com.mx](mailto:pastoraljuvenilcoyuca@yahoo.com.mx)